**技术原型迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2020-10-12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 21 | 项目名称 | My PC Logo |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 计划起止日期 | 10.12-11.16 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 选择架构风格，确定语言、框架、工具 | 10.12 | 全体 | | 2 | 设计架构视图 | 10.13-10.15 | 谢厚 郑世民 | | 3 | 设计关键算法（双人双海龟绘图，命令文件的调试） | 10.13-10.15 | 蒋钊 焦明胜 | | 4 | 选定或撰写编程规范 | 10.16-10.17 | 全体 | | 5 | 总结本周工作，细化下周迭代计划 | 10.18 | 全体 | | 6 | 撰写和评审软件架构文档 | 10.19-10.20 | 全体 | | 7 | 返工第一次迭代代码和功能上助教提出的问题 | 10.21-10.24 | 蒋钊 谢厚 | | 8 | 完成用例分析建模 | 10.21-10.24 | 郑世民 焦明胜 | | 9 | 汇总文档，周末总结，细化下周迭代计划 | 10.25 | 全体 | | 10 | 搭建后端 | 10.26-10.29 | 郑世民 谢厚 | | 11 | 完善剩余基本需求 | 10.26-10.29 | 蒋钊 焦明胜 | | 12 | 实现进阶功能中的实现子过程 | 10.30-10.31 | 全体 | | 13 | 汇总文档，周末总结，细化下周迭代计划 | 11.1 | 全体 | | 14 | 实现进阶功能中的网上双人双海龟绘图 | 11.2-11.7 | 谢厚 郑世民 | | 15 | 实现进阶功能中的命令文件的调试功能 | 11.2-11.7 | 焦明胜 蒋钊 | | 16 | 汇总文档，周末总结，细化下周迭代计划 | 11.8 | 全体 | | 17 | 测试是否达到需求中预定的技术要求，并根据测试结果进行改进 | 11.9-11.14 | 全体 | | 18 | 编写《迭代评估报告》，评审记录和测试记录、开发总结 | 11.15 | 全体 | | | | |
| 预期成果：  《技术原型迭代计划》，软件架构文档，概念类图，用例分析建模，搭建PClogo的前后端并实现基本需求，完成进阶需求中的网上双人双海龟绘图，实现子过程以及命令文件的调试功能，评审记录和测试记录，《迭代评估报告》。 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  1. 技术风险，对于pc logo项目技术原型迭代可能存在的风险有：基于web的命令行文件绘图、双人合作的数据库设计和实时交互、命令行的调试功能。  应对方案：充分研究已有成熟的开发技术，尽量使用已有的组件和框架。在项目的前期技术学习上投入更多时间。结合项目实际情况选择相应的开发方案。   1. 进度风险，实际进度由于意外原因的影响与计划安排有所出入。   应对方案：每周进行进度总结，根据不同任务的不同进度进行统筹调配，特殊情况下适当调整迭代计划，尽早开始代码编写，提前学习相关技术。同时加班加点完成进度相对滞后的任务。  3. 需求变更导致需求分析和原型设计的变化  应对方案：及时响应需求的变化，选择灵活的开发框架。需求变更后及时调整迭代计划，加班完成新的需求。  4. 时间风险，任务时间限制，小组成员的时间安排不统一  应对方案：在各自灵活安排的基础上，规划统一的时间，进行需求分析、开发、评审、迭代。小组成员任务合理分配，每个成员的任务尽量独立，提高并行度。 | | | |